**Proyecto “Encuentra a tu maestro”**

|  |
| --- |
| 1. Pantalla de inicio |
| 2. Pantalla de registro |
| 3. Pantalla de alumno |
| 4. Pantalla de maestro |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | Tiempo |
| Crear una base de datos | 20 | 2.5 días |
| Crear el diseño de las pantallas | 40 | 5 días |
| Algoritmo para el funcionamiento del proyecto | 1 | 0.125 días |
| Crear la pantalla de inicio | 13 | 1.62 días |
| Crear la pantalla de registro | 8 | 1 día |
| Crear la pantalla de alumno | 8 | 1 día |
| Crear la pantalla de maestro | 20 | 2.5 días |
| Definir un protocolo | 20 | 2.5 días |
| Prueba del sistema | 13 | 1.62 días |
| Definir roles | 20 | 2.5 días |
| Corrección de errores | 40 | 5 días |
|  |  | 25.36 días |

Integrantes:

Lucia Valencia López

Christian Hernández Osorio

José Guillermo león Ramírez

Arturo Preza López

Nancy Guadalupe Goiz de Jesús